

LUZ 26.6.2019

CARL-SCHAEFER-SCHÜLER

Team aus Ludwigsburg testet Bundesliga-App und landet auf zweitem Platz



Den zweiten Platz beim Wettbewerb „Jugend testet“ haben Sebastian Harnoß, Christian Weißert und Luca Großmann (von links) erlangt. Die drei Schüler der Carl-Schaefer-Schule haben in der Kategorie Dienstleistung die Apps der Bundesliga-Vereine getestet und sich Liveticker, Push-Mitteilungen, Videos, News sowie Infos über Kader und Jugendmannschaft angesehen. Ihr Ergebnis: Hoffenheim und Wolfsburg sind top, Bayern München landet nur auf dem achten Platz. Die Schüler errangen mit ihrem Test den zweiten Platz und 2000 Eu-

ro Preisgeld. Beim Wettbewerb „Jugend testet 2019“ haben rund 2000 junge Leute im Alter von zwölf bis 19 Jahren alles getestet, was ihnen unter die Finger kam. Dazu gehörten Astronautennahrung und Antistressbälle, Bleistifte und Buchstabensuppen, Raderschwämme und Rasendünger, Stundenplan-Apps und Spielekonsolen. Die besten Arbeiten hat die Stiftung Warentest zusammen mit Rita Hagl-Kehl, parlamentarische Staatssekretärin im Verbraucherschutzministerium, prämiert. (red)

Foto: Stiftung Warentest/Edgar Zippel